# Modul 2. Layihə "Task Tracker proqramının tərtibatı".

Mətn formatında olan kiçik tapşırıqları qeyd etmək üçün olab Task Tracker proqramlarını hazırlayın. Proqram siyahıya tapşırıqları əlavə etmək, dəyişdirmək və silmək, həmçinin əlifba sırası ilə sıralamaq qabiliyyətini dəstəkləməlidir.

## Layouts

Layihənin görünüşü layout - a uyğun olmalıdır.

<https://www.figma.com/file/KsxpDgPhRS3zEmuGx8qcKk/PTM2-Todo-list?node-id=0%3A1>

## Tələblər

Tapşırıqlar siyahısı bir sıra qeydləri əhatə edir.

Hər bir giriş sahəsi klaviaturadan ixtiyari mətn sətirini yaza biləcəyiniz bir sətirlik ölçüdə yerdən ibarətdir.

Hər bir qeyddə sil düyməsi mövcuddur.

Siyahının aşağı hissəsində «Əlavə et» düyməsi mövcuddur. Onun üzərinə kliklədiyiniz zaman siyahının sonuna yeni bir boş qeyd əlavə olunur.

Siyahının üstündə çeşidlə düyməsi mövcuddur. Onun üzərinə kliklədiyiniz zaman qeydlər əlifba sırası ilə sıralanır. Yenidən üzərinə kliklənməsi sıranın əlifba sırasının əksinə ardıcıllıqla sıralayır. Hər klikdən sonra düymə öz vəziyyətini dəyişir, istifadəçiyə çeşidləmənin hansı ardıcıllıqla (irəli və ya geri) aparılacağını göstərir.

Çeşidləmə, əlavə etmə və silmə düymələri mouse - un hover əməliyyatına reaksiya verir.

Başlanğıc halında siyahıda bir boş qeyd var.

Layihə fərdi şəkildə həyata keçirilir. Layihə kodu GitHub-da ayrıca repozitoriyada yerləşməlidir.

## Əlavə şərtlər

Tapşırıqlara drag-and-drop qabiliyyətini tətbiq edin.

## Çeklist

| **Şərt** | **Bəli/Xeyr** |
| --- | --- |
| Proqramı işə salın. Ekranda bir boş giriş sahəsi olan siyahı var. |  |
| "Əlavə et" düyməsini basırıq. İkinci boş qeyd yaradılır. |  |
| Daha üç boş qeyd yaradırıq. Klaviaturadan istifadə edərək qeydlərə 3, 2, 1, 4, 5 sıra nömrələrini yazırıq.  Ekranda hər birində bir rəqəm yazılmış 5 qeyd almalısınız. Qeydlər ardıcıllıqla düzülüb (onları özümüz belə yazmışıq). |  |
| 2 nömrəli qeydin yanındakı "Sil" düyməsini basırıq.  Ekranda 4 qeyd var: 3, 1, 4, 5. |  |
| Çeşidlə düyməsini basırıq.  Ekranda 4 qeyd var: 1, 3, 4, 5. |  |
| İlk qeydi silirik.  Ekranda 3 qeyd var: 3, 4, 5. |  |
| Çeşidlə düyməsini basırıq.  Ekranda 3 qeyd var: 5, 4, 3. |  |
| İnteraktiv elementlərin görünüşü və davranışı layout tərtibatına uyğundur. |  |
| Yoxlamanın bütün mərhələlərində konsolda heç bir səhv yoxdur. |  |